



„Informacinių technologijų pasaulis“

vadovė Jolita Klanienė

Mokiniai praktiškai naudosis kompiuterinėmis programomis Paint, Scratch, Notepad, kompiuteriniais loginiais žaidimais. Bus supažindinti su saugaus elgesio taisyklėmis

1. Kurti programa „Paint“ paveikslėlius, dėliones, ornamentus.
2. Mokyti saugiai elgtis internete.
3. Mokyti konstruoti filmukus Scratch programa.
4. Mokyti žaisti loginio turinio žaidimus.
5. Gebės taisyklingai rinkti tekstą